



Anleitung 2K Dart-Software Liga-Betrieb DSV Stuttgart

2K Dart-Software

Vertrieb und Support:
Christian Kloß
www.dart-software.de
christan.kloss@dart-software.de
+491709802645

Inhaltsverzeichnis

Teil 1 **Login**

- | | | |
|-----|---------------------|---------|
| 1.1 | Link zum Login | Seite 2 |
| 1.2 | Admin Einstellungen | Seite 2 |

Teil 2 **Aufstellungen und manuelle Ergebniseingabe**

- | | | |
|-------|---|---------|
| 2.1 | Spiel auswählen | Seite 3 |
| 2.2 | Spieler auswählen | Seite 4 |
| 2.3 | Ergebnisse manuell eingeben | Seite 4 |
| 2.4 | Eingabe Average | Seite 5 |
| 2.5 | Aufrufen der Bestleistungs-Eintragung | Seite 6 |
| 2.5.1 | Mannschaft auswählen zum Eintragen der Bestleistung | Seite 6 |
| 2.5.2 | Spieler auswählen zum Eintragen der Bestleistung | Seite 6 |
| 2.5.3 | Eintragung der Bestleistungen | Seite 6 |
| 2.5.4 | Ansicht der eingetragenen Bestleistungen | Seite 7 |

Teil 3 **Frontend**

- | | | |
|-----|----------------------|---------|
| 3.1 | Wechsel zum Frontend | Seite 8 |
|-----|----------------------|---------|

Teil 4 **Beenden und Logout**

- | | | |
|-----|--------|---------|
| 4.1 | Logout | Seite 8 |
|-----|--------|---------|

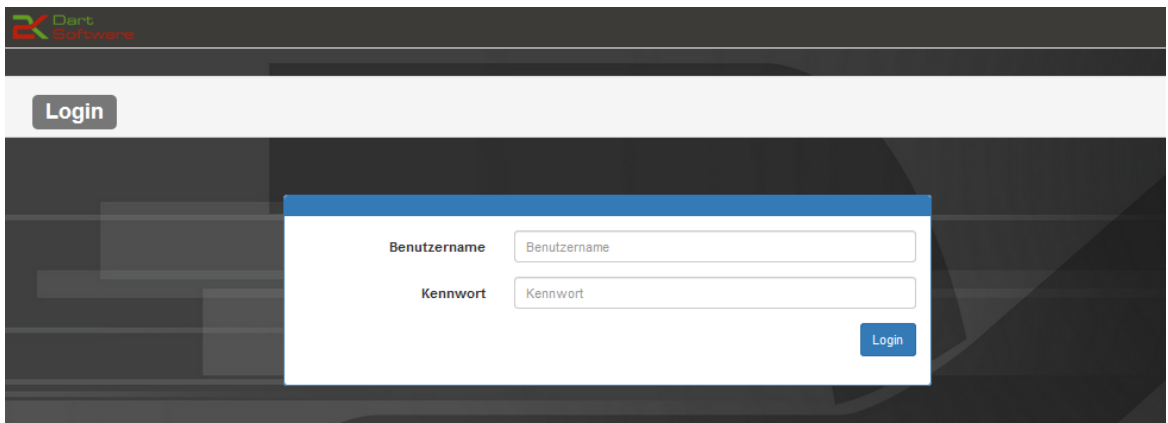
Teil 1 Login

1.1

Mit dem Dir zugeschickten Link gelangst Du auf die Startseite der Dart-Software.

(https://dsv-stuttgart.2k-dart-software.de/index.php/de/?option=com_dartliga&controller=dartliga&view=login)

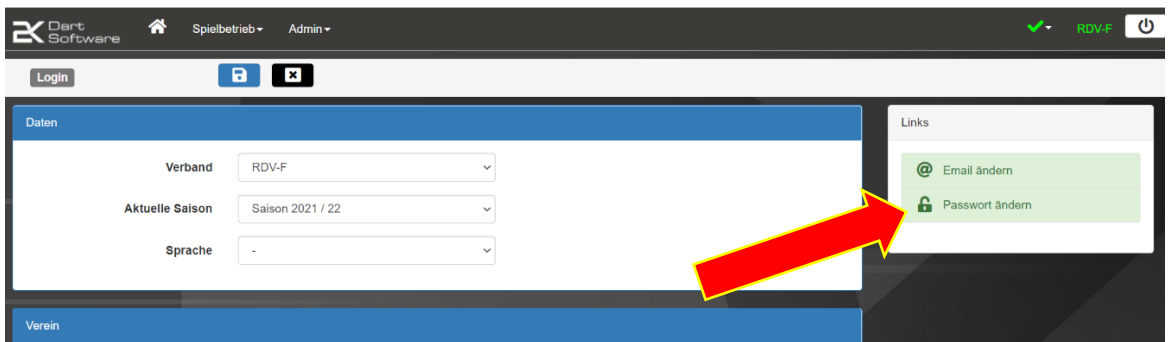
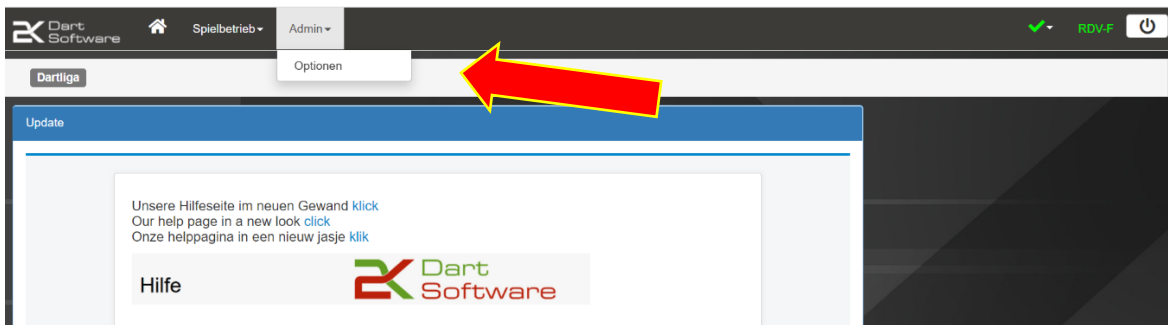
Hier gibst Du bitte Deinen Benutzernamen und das dazugehörige Passwort ein.



The screenshot shows the login page of the Dart Software system. At the top left, there is a logo for '2k Dart Software'. Below it, a 'Login' button is visible. The main content area features a white login form with two input fields: 'Benutzername' (Username) and 'Kennwort' (Password). A blue 'Login' button is positioned at the bottom right of the form.

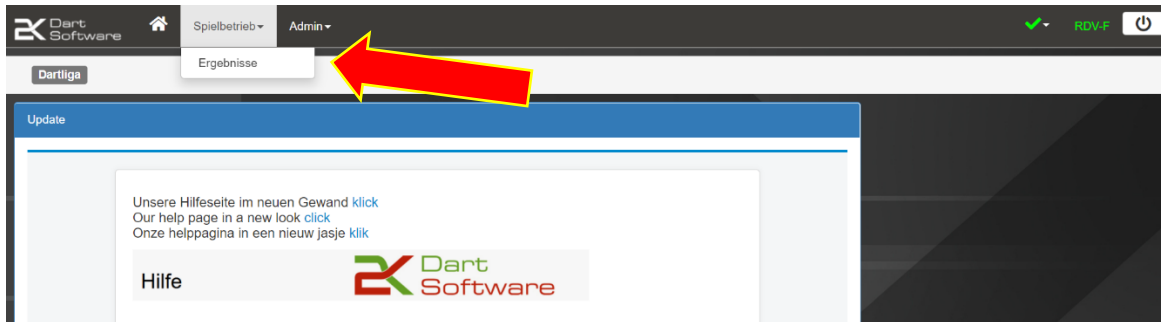
1.2

Im Bereich Admin kannst Du unter Optionen dein Passwort ändern.



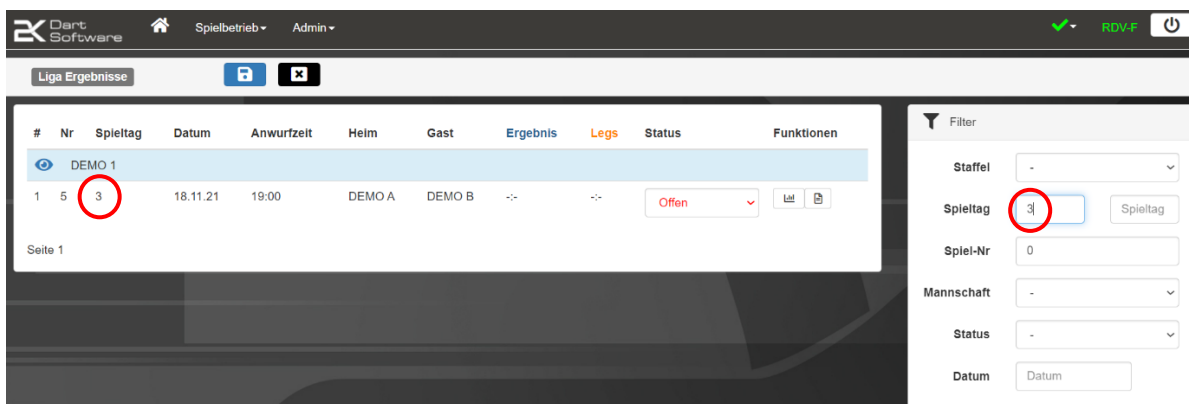
Teil 2 Aufstellungen und manuelle Ergebniseingabe


Die Aufstellungen zu einem Spiel werden über den Button „Spielbetrieb → Ergebnisse“ generiert.

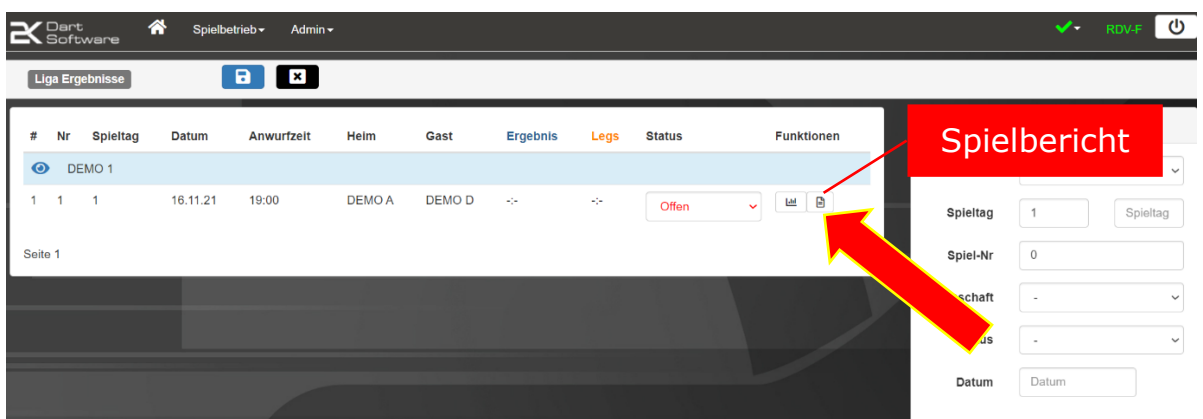


2.1

Hier erscheinen nun „Eure“ jeweiligen Begegnungen – ausgewählt nach dem Filter auf der rechten Seite.
Hier in diesem Beispiel ist der 3. Spieltag ausgewählt. Standardmäßig wird immer der nächste Spieltag ausgewählt.

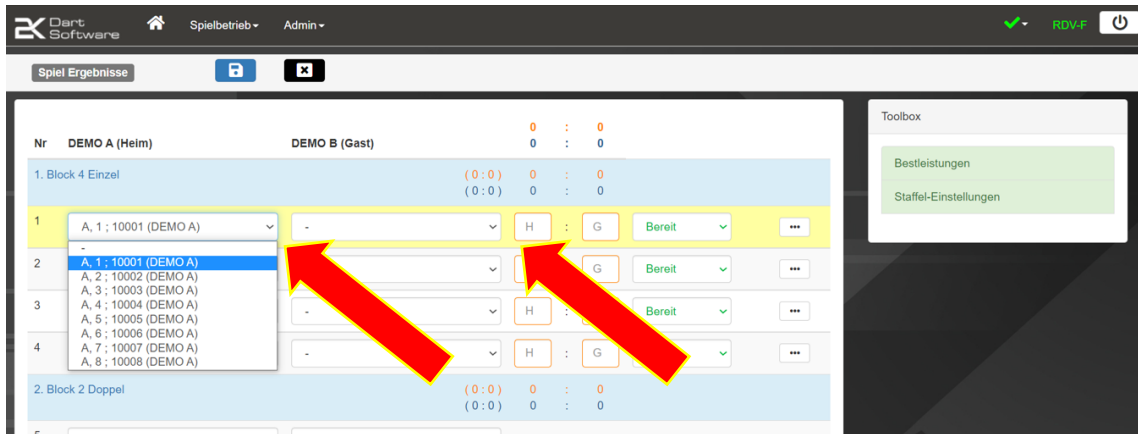


Mit einem Klick auf  (Spielbericht) gelangst Du zur Ergebniseingabe des entsprechenden Spiels.



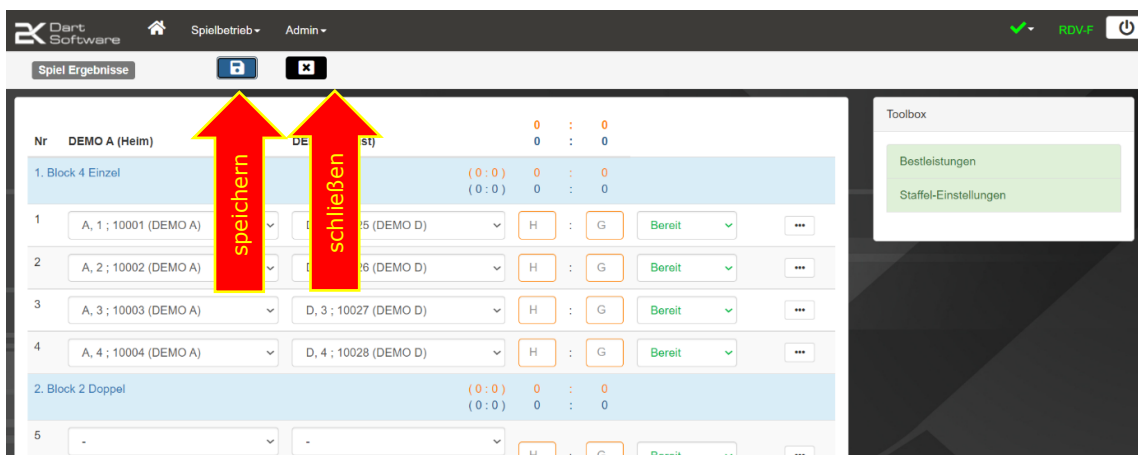
2.2

Hier wird nun – wie im Spielbetrieb – Blockweise aufgestellt. Du kannst nun die jeweiligen Spieler auswählen. Es werden alle beim jeweiligen Team gemeldeten Spieler, sowie auch die Spieler des Patentteams angezeigt und Du kannst diese dem jeweiligen Spiel zuordnen.



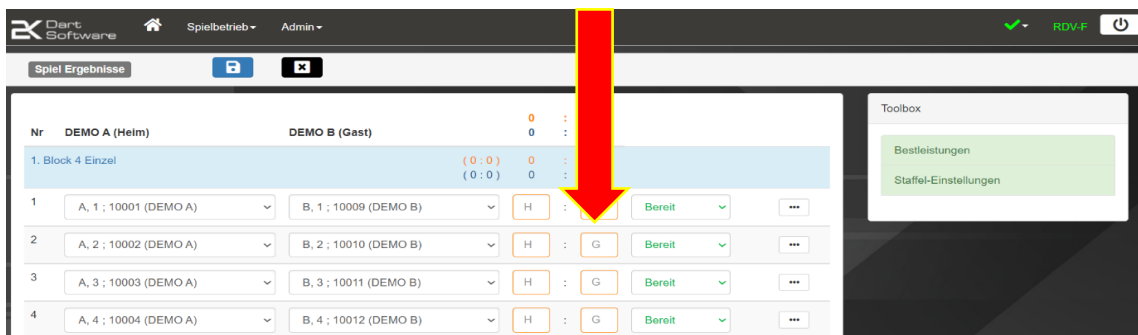
Wichtig!!!

Nicht vergessen nach der Eingabe der Spieler (Aufstellung) zu speichern und bei Nutzung des Darts Scorer in Verbindung mit der 2k Dart Software den Spielbericht schließen!!!




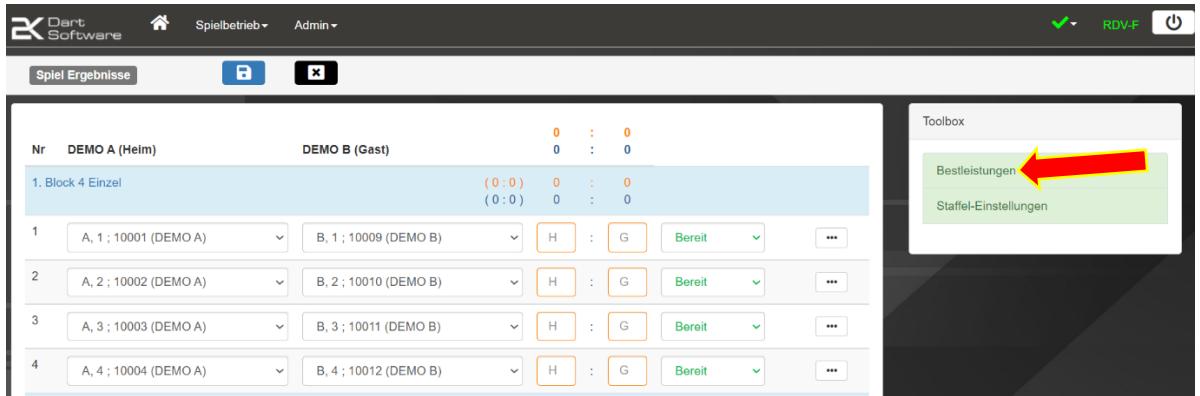
2.3

Bei Benutzung des Darts Scorer werden sowohl das Ergebnis, als auch die Bestleistungen komplett übernommen. Lediglich bei manueller Eintragung muss hier das Ergebnis in Legs eingegeben werden.



2.5

Die „Bestleistungen“ werden dann separat eingetragen. Das Tool hierfür findest Du  auf der rechten Seite in der „Toolbox“

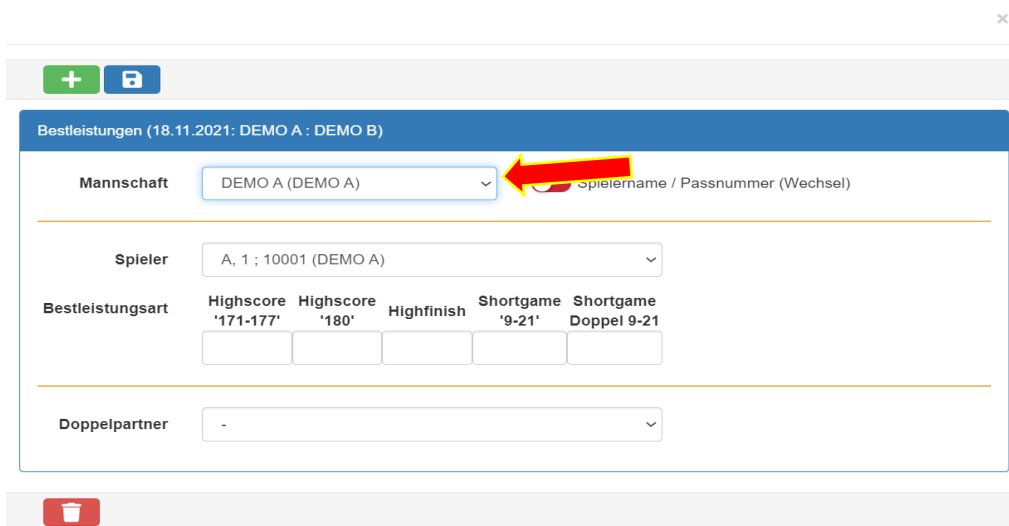


The screenshot shows the main interface with a match overview table and a 'Toolbox' on the right. The toolbox contains two buttons: 'Bestleistungen' and 'Staffel-Einstellungen'. A red arrow points to the 'Bestleistungen' button.

Nr	DEMO A (Heim)	DEMO B (Gast)	0 : 0	0 : 0
1. Block 4 Einzel (0 : 0) (0 : 0)				
1	A, 1 ; 10001 (DEMO A)	B, 1 ; 10009 (DEMO B)	H : G	Bereit
2	A, 2 ; 10002 (DEMO A)	B, 2 ; 10010 (DEMO B)	H : G	Bereit
3	A, 3 ; 10003 (DEMO A)	B, 3 ; 10011 (DEMO B)	H : G	Bereit
4	A, 4 ; 10004 (DEMO A)	B, 4 ; 10012 (DEMO B)	H : G	Bereit

2.5.1

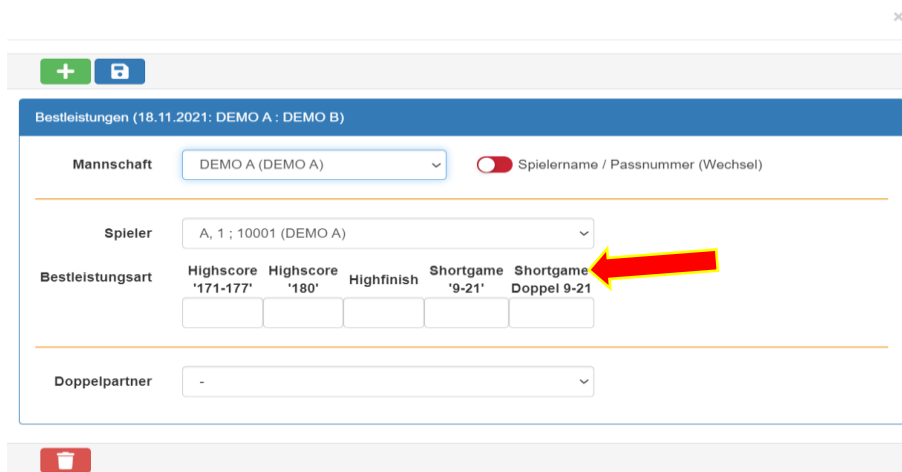
Bei der manuellen Eingabe der Bestleistungen wird zuerst die Mannschaft ausgewählt, für die nun die Bestleistungen eingetragen werden sollen.



The screenshot shows the 'Bestleistungen' form. The 'Mannschaft' dropdown menu is selected with 'DEMO A (DEMO A)'. A red arrow points to this dropdown. Below it, the 'Spieler' dropdown is set to 'A, 1 ; 10001 (DEMO A)'. The 'Bestleistungsart' section has five input fields for 'Highscore', 'Highscore', 'Highfinish', 'Shortgame', and 'Shortgame'. The 'Doppelpartner' dropdown is set to '-'. A red trash icon is at the bottom left.

2.5.2


Als nächstes wird der Spieler ausgewählt, der die Bestleistung erreicht hat.

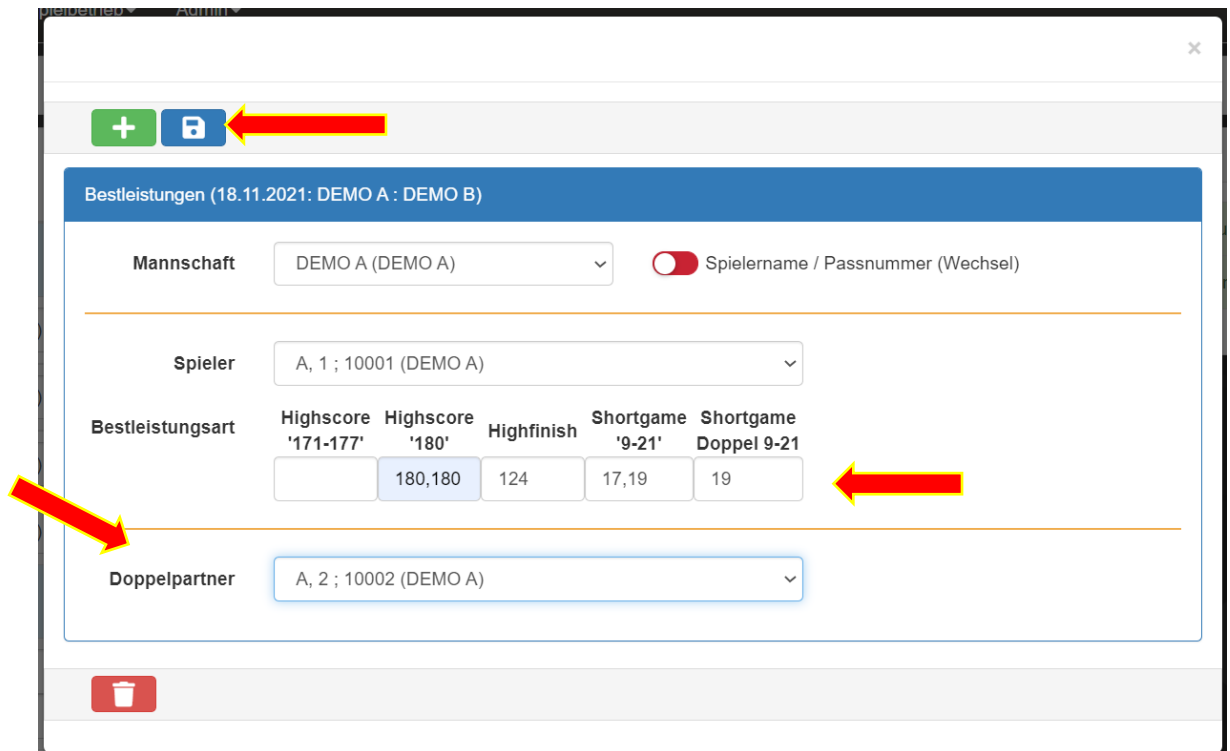


The screenshot shows the 'Bestleistungen' form. The 'Spieler' dropdown menu is selected with 'A, 1 ; 10001 (DEMO A)'. A red arrow points to this dropdown. The 'Bestleistungsart' section has five input fields for 'Highscore', 'Highscore', 'Highfinish', 'Shortgame', and 'Shortgame'. The 'Doppelpartner' dropdown is set to '-'. A red trash icon is at the bottom left.

2.5.3



Nun kannst Du die jeweiligen Bestleistungen eintragen. Dazu trägst Du einfach



























die Leistungen in die entsprechenden Felder ein. Bei mehreren derselben Bestleistungen trennst Du Deine Eingabe bitte durch ein Komma. Hier ist auch eine Eingabe für Short-Legs in den Doppeln möglich. Natürlich muss dafür dann auch der Doppelpartner ausgewählt werden. Deine Eingaben speicherst Du bitte durch einen Klick auf das Symbol 



Auch hier wieder wichtig – **speichern nicht vergessen!!!**

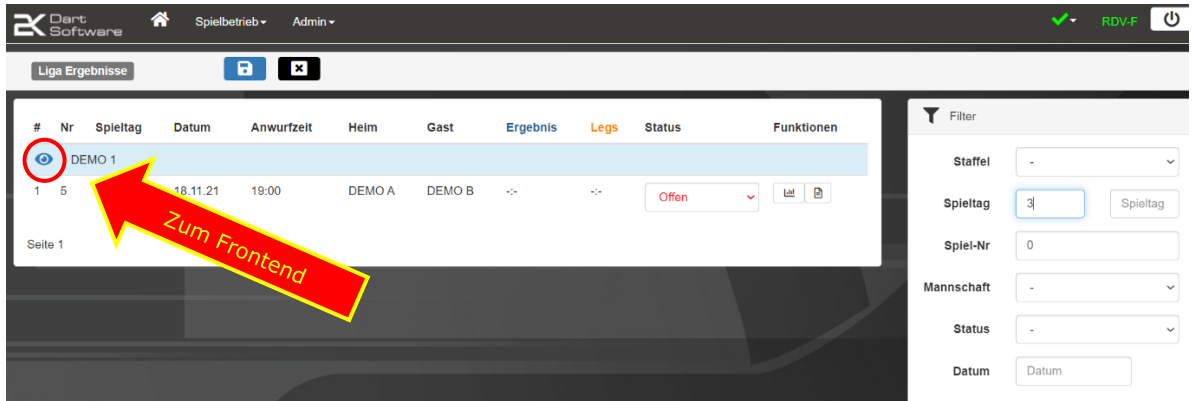
2.5.4

Wenn Du alle Bestleistungen eingetragen hast, sieht Deine **Übersicht** (Formular Ende) wie folgt aus. Bei einer fehlerhaften Eingabe, kannst Du den Eintrag über einen Klick auf  ändern. Eine beispielsweise zu viel eingetragene Leistung kannst Du einfach durch Klick auf  löschen. Mit einem Klick auf „X“ (oben rechts) kannst Du das Fenster nun wieder schließen.

DEMO A						
#	Spieler	Bestleistungsart	Anzahl	Wert	Funktionen	
<input type="checkbox"/>	1	A, 1	Highscore '180'	1	180	 
<input type="checkbox"/>	2	A, 1	Highscore '180'	1	180	 
<input type="checkbox"/>	3	A, 1	Highfinish	1	124	 
<input type="checkbox"/>	4	A, 1	Shortgame '9-21'	1	17	 
<input type="checkbox"/>	5	A, 1	Shortgame '9-21'	1	19	 
<input type="checkbox"/>	6	A, 1 & A, 2	Shortgame Doppel 9-21	1	19	 
DEMO B						
#	Spieler	Bestleistungsart	Anzahl	Wert	Funktionen	
<input type="checkbox"/>	7	D, 1	Highscore '171-177'	1	177	 
<input type="checkbox"/>	8	D, 1	Highfinish	1	123	 
<input type="checkbox"/>	9	D, 1	Shortgame '9-21'	1	18	 
<input type="checkbox"/>	10	D, 2	Shortgame '9-21'	1	21	 
<input type="checkbox"/>	11	D, 2	Shortgame '9-21'	1	21	 
<input type="checkbox"/>	12	D, 2 & D, 4	Shortgame Doppel 9-21	1	19	 
<input type="checkbox"/>	13	D, 2 & D, 4	Shortgame Doppel 9-21	1	21	 


3.1

Aus dem Backend heraus gelangt man über die Verknüpfung bzw. das abgebildete Auge ins Frontend.



Teil 4 **Beenden und Logout**

4.1

Das war schon alles. Deine Eingaben sind erledigt. Durch Klick auf  Logout (oben rechts) kannst Du nun die Software wieder verlassen.

